ПОЛОЖЕНИЕ

О проведение киберспортивного турнира по «Counter-Strike Global Offensive» **в рамках фестиваля идей и технологий «Rukami».**

1. Цели и задачи

* популяризация и развитие киберспорта;
* повышение киберспортивного мастерства участников;
* привлечение внимания к такому соревновательному виду спорта, как

киберспорт;

1. Сроки и место проведения, соревновательная дисциплина:
   1. Дата проведения:

Online отборочные: 2019 г. 6 – 12 сентября

LAN финал: 2019р. 15 сентября в 11:00

2.2 Место проведения:  
 Россия, Белгород, проспект Богдана Хмельницкого, 16А

2.3 Соревновательная дисциплина:   
Counter-Strike Global Offensive  
По результатам проведения Соревнований игроки занимают I, II, III места.

1. Руководство соревнованиями:
   1. Подготовку и организацию Соревнований – АО Корпорация Развитие, компьютерная мастерская Happy PC, Белгородское отделение Федерации компьютерного спорта – России
   2. Проведение Соревнований возлагается на судейскую коллегию в составе:  
      Главный судья: Заугольников Дмитрий  
      Судья: Назарханов Сардор
2. Участники
   1. К участию в турнире допускаются команды составом минимум 5

человек, достигших возраста 18 лет.   
4.2 Состав команды во время игры менять нельзя, за исключением заявленной замены. При отсутствии состава команды будет присвоено техническое поражение.   
4.3 Участники должны знать и соблюдать Правила проведения турнира, дисциплину, быть корректным по отношению к соперникам и членам судейской коллегии.

4.4 Участники должны пройти регистрацию в системе leader id по ссылке <https://leader-id.ru/event/22064/> в качестве посетителя.

1. Правила турнира
   1. Закрытая квалификация

5.2. Закрытые отборочные проходят в формате single elimination и матчами до двух побед (best-of-3). Победители разыграют между собой право участвовать в основном LAN турнире.

5.3. На LAN турнире будут представлены 4 коллектива, прошедших квалификацию.

5.4. Плей-офф будет проводится по системе Single elimination, по схеме до 2-х побед (best-of-3) во всех матчах.

5.5. Процесс выбора карт в плей-офф будет: BB PP BB решающая.

5.6. Список карт турнира:

de\_nuke

de\_inferno

de\_mirage

de\_vertigo

de\_train

de\_overpass

de\_dust2

5.8 Все команды должны быть готовы за 15 минут до начала игры. В том случае, если команда не может быть готова вовремя, она должна сообщить об этом организаторам по крайней мере за 3 часа до начала игры.

5.9 Игроки не имеют права использовать какое-либо внешнее программное или аппаратное обеспечение, влияющее на игру. Строго запрещаются любые модификации, которые изменяют игру или дают игроку любое преимущество.

5.10. Игроки, которые имели VAC-бан в течение последних 12 месяцев, не допускаются к участию. Если игрок получает VAC-бан во время турнира, команда будет дисквалифицирована.

5.11. Все игроки должны использовать свои официальные никнеймы во время игр.

5.12. Командам разрешается иметь тренера во время игр. Команда не может использовать двух разных людей в качестве тренеров на протяжении турнира. Тренер участвует в вопросах проведения, нечестной игры, мошенничества и т.д.

5.13. Все игроки обязаны записывать игровое демо с первого до последнего раунда. Если какое-то из демо окажется неполным в критические моменты игры, команда будет дисквалифицирована.

5.14. Если матч прерван из-за технических проблем участников (травмы игрока, VAC ошибок, неполадок в сети и т.д.), у команды есть право на 15 минутную паузу, чтобы решить эту проблему или найти запасного / stand-in.

5.15. Если матч будет прерван из-за технической проблемы организаторов, то администратор решит, какие меры нужно принять.

5.16. Игроки должны сохранять записанные демо в течение 24 часов после окончания игры. В случае, если участник играет из интернет-кафе или на чужом компьютере, он должен сохранить демо на внешнем запоминающем устройстве или отправить его себе / организаторам.

1. Мошенничество

6.1. Попытка обмануть администрацию или судей турнира будет караться техническим поражением.

6.2. Передача личных аккаунтов для участия в матчах сторонним лицам строго запрещена и карается техническим поражением.

6.3 Штрафные санкии будут определяться администратором на основании серьезности нарушения. Самые распространенные нарушения: опоздания на матч, неправильные никнеймы, замены игроков, неспортивное и агрессивное поведение.

1. Нарушения правил и наказания
   1. Нарушение любого из вышеприведенных правил может привести к наказанию, тип и тяжесть которого определяют судьи турнира коллегиально.
   2. Каждое решение судьи является общепринятым решением судейской

коллегии и не подлежит обжалованию.

* 1. За администрацией турнира закрепляется право изменять правила турнира по ходу турнира, если этого требуют обстоятельства. Об изменении правил администрация турнира информирует капитанов команд.

1. **Расходы**
   1. Расходы по участию в соревнованиях (проезд, питание, проживание, суточные, оплата организационного взноса) несут сами участники соревнований или командирующие их организации.
2. **Заявки и размещение**

Предварительные заявки на участие в турнирах подаются до 5 сентября 2019 года в оргкомитет соревнований:

* по телефону: +79997004061 – Заугольников Дмитрий Александрович
* в сообществе в социальной сети «Vkontakte» <https://vk.com/topic-184225490_40515410>

Вся информация о соревнованиях размещается в сообществе в социальной сети «Vkontakte.ru» <https://vk.com/rukami31>

**ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ВЫЗОВОМ**

**НА СОРЕВНОВАНИЯ**